

# TRLEI 月次実績 (2019年4月度速報値)

単位		2018年4月度	2018年度4ヵ月累計 (1 - 4月)	2019年4月度 <sup>(9)</sup>	2019年度4ヵ月累計 <sup>(9)</sup> (1 - 4月)
VIP <sup>(1)</sup>	テーブル数	台	149	149	165
	ローリングチップ取扱高 <sup>(2)</sup>	百万PHP	38,563	96,266	40,686
	ローリングチップ売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	929	2,936	1,115
	ローリングチップの勝率	%	2.41%	3.05%	2.74%
マスマーケット <sup>(4)</sup>	マステーブル数	台	218	218	228
	マステーブル取扱高 <sup>(5)</sup>	百万PHP	1,204	4,663	1,599
	マステーブル売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	476	1,844	679
	マステーブルの勝率	%	39.5%	39.5%	42.5%
	ゲーミングマシン数	台	2,434	2,434	2,681
	ゲーミングマシン取扱高 <sup>(6)</sup>	百万PHP	9,431	34,245	12,127
	ゲーミングマシン売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	565	2,172	689
	ゲーミングマシンの勝率	%	6.0%	6.3%	5.7%
ホテル	平均客室単価	PHP	8,044	8,125	10,488
	客室稼働率	%	99.8%	97.9%	97.9%
	販売可能客室あたりの売上 ("RevPAR") <sup>(7)</sup>	PHP	8,031	7,953	10,265
来場者数	人	361,386	1,449,042	454,202	1,836,502
カジノ総売上高	百万PHP	<b>1,970</b>	<b>6,952</b>	<b>2,483</b>	<b>12,000</b>
	VIPテーブルゲーム	百万PHP	929	2,936	1,115
	マステーブルゲーム	百万PHP	476	1,844	679
	ゲーミングマシン	百万PHP	565	2,172	689
その他売上高 (ホテル・飲食・リテイール・エンターテインメント等)	百万PHP	<b>116</b>	<b>439</b>	<b>187</b>	<b>725</b>
売上高合計	百万PHP	<b>2,086</b>	<b>7,391</b>	<b>2,670</b>	<b>12,725</b>
減価償却費	百万PHP	<b>205</b>	<b>784</b>	<b>498</b>	<b>1,996</b>
調整後EBITDA <sup>(8)</sup>	百万PHP	<b>97</b>	<b>137</b>	<b>314</b>	<b>1,833</b>

(注) 単位について：PHP (フィリピン・ペソ)

(1) VIPとは、カジノ事業のカテゴリーの一つで、VIP向けカジノエリアでローリングチップ (VIP向けチップ) を使って賭けるプレーヤーです。

(2) ローリングチップ取扱高とは、ローリングチップを使って、プレーヤーが賭けて失った額の合計です。

(3) 各カジノカテゴリーの売上高は、各取扱高 (ローリングチップ取扱高、またはマステーブル取扱高、またはゲーミングマシン取扱高) に、各勝率を掛け合わせて計算されます。

ディスカウントやコミッション、コンプラメンタリー (無料サービスとしてカジノゲストに提供されるホテル客室や飲食、その他サービス)、ゲーミング税を控除する前の総売上高です。

(4) マスマーケットとは、カジノ事業のカテゴリーの一つで、一般プレーヤー向けテーブル及びスロットマシンで構成され、VIPと比較して概して掛金が少額です。

(5) マステーブル取扱高とは、マスマーケット向けテーブルで、現金との交換により購入されたチップの総額です。

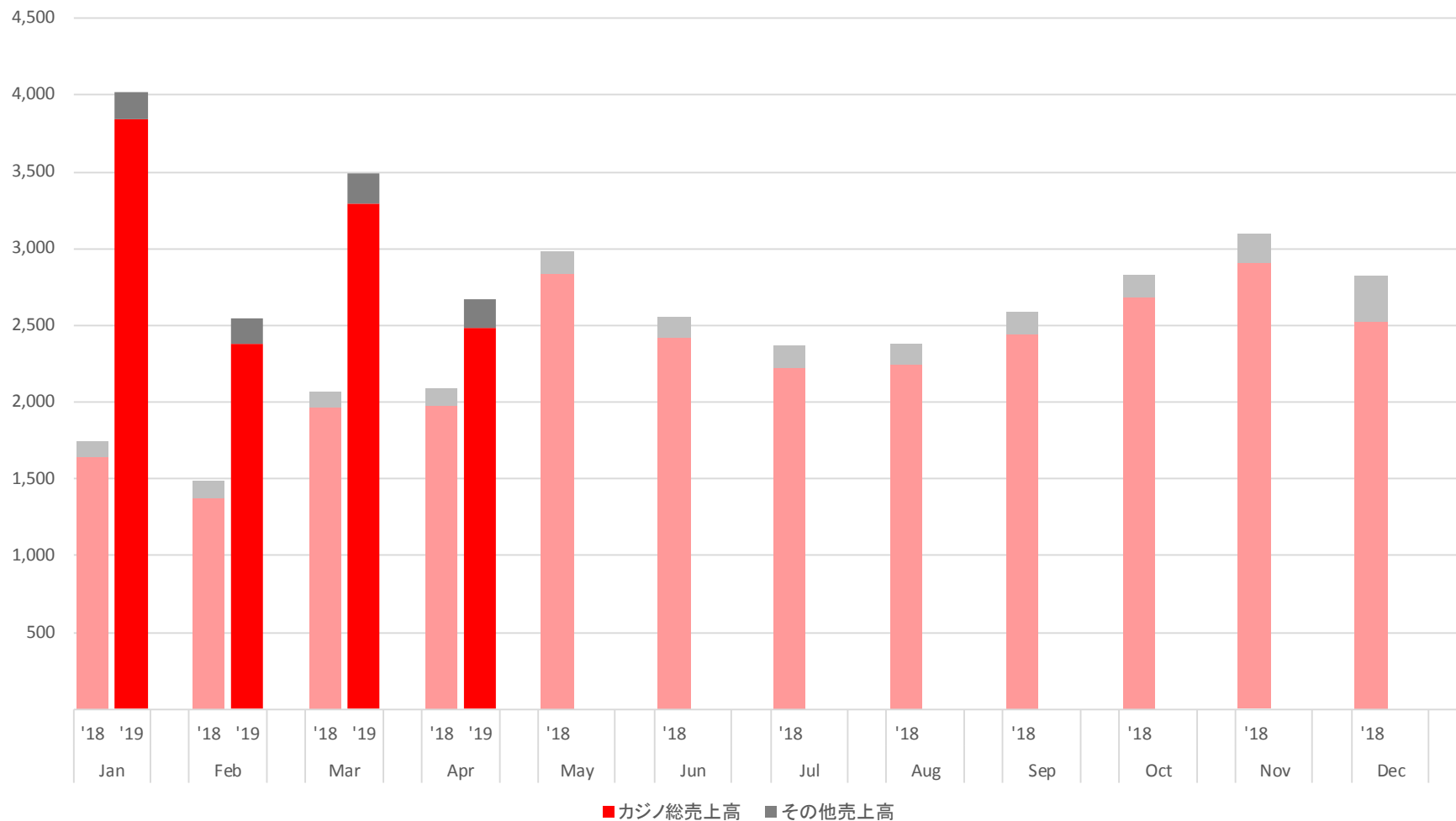
(6) ゲーミングマシン取扱高とは、スロットマシンなどのゲーミングマシンで賭けられた額の合計です。

(7) RevPARとは、客室総売上高 (コンプラメンタリーで提供された客室も外部販売価値で計算) を販売可能な客室数で割った数値で、平均客室単価と客室稼働率を掛け合わせて算出されます。

(8) 調整後EBITDA = 営業損益 + 減価償却費及び償却費 + その他の調整項目

(9) 本お知らせにおける2019年度数値は速報値ですので、後日変更が加わる可能性があります。

(百万PHP)



# 2019年度来場者数

