

# カジノリゾート事業月次実績（2018年11月度）



	単位	第1四半期	第2四半期	第3四半期	10月度	11月度	11か月累計実績	
VIP <sup>(1)</sup>	テーブル数	台	143	157	153	147	141	141
	ローリングチップ数 <sup>(2)</sup>	百万PHP	57,703	143,495	100,467	35,031	35,818	372,513
	ローリングチップでの売上 <sup>(3)</sup>	百万PHP	2,007	3,870	2,989	1,248	1,454	11,567
	ローリングチップでの勝率	%	3.48%	2.70%	2.98%	3.56%	4.06%	3.11%
マスマーケット <sup>(4)</sup>	マステーブル数	台	212	235	232	235	231	231
	マステーブル・ドロップ数 <sup>(5)</sup>	百万PHP	3,459	3,880	4,429	1,531	1,525	14,824
	マステーブルでの売上 <sup>(3)</sup>	百万PHP	1,368	1,546	1,778	720	763	6,175
	マステーブルでの勝率	%	39.6%	39.8%	40.1%	47.0%	50.0%	41.7%
	ゲーミングマシン数	台	2,434	2,800	2,743	2,743	2,741	2,741
	ゲーミングマシン・ハンドル数 <sup>(6)</sup>	百万PHP	24,815	29,101	31,862	10,259	10,994	107,031
	ゲーミングマシンでの売上 <sup>(3)</sup>	百万PHP	1,607	1,804	2,140	709	695	6,955
	ゲーミングマシンでの勝率	%	6.5%	6.2%	6.7%	6.9%	6.3%	6.5%
ホテル	平均客室単価	PHP	8,157	8,259	8,797	9,241	9,502	8,654
	客室稼働率	%	97.1%	99.7%	98.7%	97.7%	97.4%	98.4%
	販売可能客室あたりの売上（“RevPAR”） <sup>(7)</sup>	PHP	7,923	8,231	8,684	9,029	9,255	8,513
<b>カジノ総売上</b>	百万PHP	<b>4,982</b>	<b>7,220</b>	<b>6,907</b>	<b>2,676</b>	<b>2,912</b>	<b>24,697</b>	
VIPテーブルゲーム	百万PHP	2,007	3,870	2,989	1,248	1,454	11,567	
マスマーケット・テーブルゲーム	百万PHP	1,368	1,546	1,778	720	763	6,175	
ゲーミングマシン	百万PHP	1,607	1,804	2,140	709	695	6,955	
<b>調整後EBITDA<sup>(8)</sup></b>	百万PHP	<b>40.3</b>	<b>168.1</b>	<b>555.0</b>	<b>370.6</b>	<b>527.8</b>	<b>1,661.9</b>	

(注) 単位について：PHP=フィリピン・ペソ

(1) VIPとは、カジノ事業のカテゴリーの一つで、VIP向けカジノエリアでローリングチップ（VIP向けチップ）を使って賭けるプレーヤーです。

(2) ローリングチップ数とは、ローリングチップを使って、プレーヤーが賭けて失った額の合計です。

(3) 各売上は、各ボリューム（ローリングチップ数、またはドロップ数、またはハンドル数）に、各勝率を掛け合わせて計算されます。

ディスカウントやコミッション、コンプリメンタリー（無料サービスとしてカジノゲストに提供されるホテル客室や飲食、その他サービス）、ゲーミング税を控除する前の総売上です。

(4) マス・マーケットとは、カジノ事業のカテゴリーの一つで、一般プレーヤー向けテーブル及びスロットマシンで構成され、VIPと比較して概して掛け金が少額です。

(5) マステーブル・ドロップ数とは、マス・マーケット向けテーブルで、現金との交換により購入されたチップの総額です。

(6) ゲーミングマシン・ハンドル数とは、スロットマシンなどのゲーミングマシンで賭けられた額の合計です。

(7) RevPARとは、客室総売上（コンプリメンタリーで提供された客室も外部販売価値で計算）を販売可能な客室数で割った数値で、平均客室単価と客室稼働率を掛け合わせて算出されます。

(8) 調整後EBITDA = 営業損益 + 減価償却費及び償却費 + その他の調整項目